

JOB SEA

Visão

Versão 1

JOB SEA - MAR DE OPORTUNIDADES

Histórico de Revisões

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Data** | **Versão** | **Descrição** | **Autor** |
| 10/11/2020 | 1 | Trabalho de Conclusão do Curso | Aluisio José Galvão dos Santos |
| 06/01/2021 | 2 | Trabalho de Conclusão do Curso | Aluisio José Galvão dos Santos |
| 15/01/2021 | 3 | Trabalho de Conclusão do Curso | Aluisio José Galvão dos Santos |

SUMÁRIO

[1. Introdução 4](#_Toc41559909)

[1.1. Resumo do Negócio 4](#_Toc41559910)

[1.2. Objetivo do Sistema 4](#_Toc41559911)

[1.3. Glossário 4](#_Toc41559912)

[1.4. Referências 4](#_Toc41559913)

[2. Problema 5](#_Toc41559914)

[3. Usuários 6](#_Toc41559915)

[4. Restrições Impostas 6](#_Toc41559916)

[5. Riscos 6](#_Toc41559917)

[6. Requisitos de Documentação 6](#_Toc41559918)

# Introdução

## Resumo do Negócio

O “mar” de vantagens começa com um novo conceito: desenvolver uma aplicação web que facilite a empregabilidade de desenvolvedores de sistemas de qualidade, para projetos inovadores nas áreas de pequenos, médios e grandes trabalhos tecnológicos. Ao facilitar e viabilizar a qualidade para projetos inovadores, com transparência e liberdade de seus usuários a aplicação deve proporcionar o encontro de profissionais freelances (Web Designers, Web Developers, Web Masters, Analistas de Sistemas e Técnicos em Informática, entre outros) com Owners e empresas, de forma transparente ao fazer com que possam assim, executar seus trabalhos de uma forma mais eficiente e com um custo-benefício considerável.

## Objetivo do Sistema

Job Sea, ou “Mar de trabalho”, tem como objetivo principal permitir que pessoas publiquem seus projetos freelancers na área tecnológica, em uma plataforma Microsoft Windows Network para trabalhar em diversos outros projetos, de forma simples e de fácil comunicação.

A plataforma irá divulgar os projetos prontos e disponibilizará outros projetos para que possam ganhar parcerias com profissionais interessados na participação destes de maneira interativa. Os “contratantes” ou Owner, terão uma interface que permitirá que encontrem desenvolvedores de alto nível e totalmente preparados para projetos consistentes e de fácil, médio e grande complexibilidade de maneira ágil para alcançar seus determinados objetivos propostos.

## Referências

BENTO, Evaldo Junior. Desenvolvimento WEB com: PHP e MSQL. Vila Mariana – São Paulo – SP – Brasil: Casa do Código, 2005. 204 p.

BOOCH, Grady; RUMBAUGH, James; JACOBSON, Ivar. UML: Guia DO Usuário. 2.0. ed. [S. l.]: Elsevier Brasil, 1998. 474 p.

DUCKETT, Jon et al. HTML e CSS: Projete e Construa Websites. 1.0. ed. [S. l.]: Alta Books, 2016. 512 p.

GIL, A. C. Métodos e técnicas de pesquisa social. São Paulo: Atlas, 1994.

MARCONI, Maria de Andrade; LAKATOS, Eva Maria. Fundamentos de Metodologia Científica. 5ª ed. São Paulo: Atlas S.A., 2003. 310 p.

PAULA FILHO, Wilson de Pádua. Engenharia de Software. Rio de Janeiro: LTC, 2003

PESCUMA, Derna; CASTILHO, Antonio Paulo Ferreira de. Projeto de pesquisa. O que é? Como fazer? Um guia para sua elaboração. São Paulo: Olho d’Água, 2005.

PRODANOV, Cleber Cristiano; FREITAS, Ernani Cesar de. Metodologia do Trabalho Científico: Métodos e técnicas da Pesquisa e do Trabalho cadêmico. 2ªed. Novo Hamburgo - Rio Grande do Sul - Brasil: FEEVALE, 2013. 276 p.

ROCKETSEAT, Semana Omnistack 8. Rio do Sul, 2019. Disponível em: Projeto ficou disponível por tempo limitado

SCHIMITZ, Daniel; GEORGII, Daniel Pedrinha. Vue. js na prática (PT - BR). [S. l.]: Leanpub, 2016. 340 p.

SWITCH CASE. Curso online de Vue JS, Disponível em

<https://www.youtube.com/watch?v=eBBV40Nll1M&list=PLp7Agl\_DsqxqtT7jn6PgzwC2jqdMajP2&index=7>. acesso em : 11 de agosto de 2020.

# Problema

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Problema** | **Afetados** | **Impacto** | **Necessidades (Escopo)** |
| 1. Ao observar este campo de trabalho e dialogar com algumas pessoas que vivenciam ou já vivenciaram experiências como freelancers na área tecnológica, decidiu-se buscar uma maneira de superar alguns problemas sofridos durante o desenvolvimento de seus projetos, assim nasceu o “Job Sea”. 2. Este projeto oferece uma plataforma para os trabalhadores freelancers, a qual não se limitará apenas a área de desenvolvimento de sistemas. Através desta network, o profissional | 1. Owners e Desenvolvedores | 1. Com o avanço da tecnologia e a globalização do mercado atual, o freelancer ganha mais espaço nas mais diversas empresas. Esta forma de trabalho se desvincula das tradicionais, onde o local de trabalho é a própria casa do trabalhador, e sua principal ferramenta é um computador e a internet a partir das habilidades e a liberdade de fazer seu próprio horário. 2. Para as pessoas e as empresas, a contratação desta nova forma de profissional faz com que seus custos sejam reduzidos, pois não terão comprometimento com direitos trabalhistas e por outro lado a necessidade de ter profissionais altamente capacitados e habilitados para tarefas de grande, médio e pequena demanda | 1. Necessidades deste projeto:  * uma empresa ou pessoa que tenha um projeto para realização, publicará seus projetos com a descrição das áreas que necessita de profissionais e a descrição do projeto em si; * após a publicação será apresentado a empresa e/ou as pessoas (Owners) os diversos desenvolvedores já registrados na plataforma em suas respectivas áreas; * o próprio *Job Se*a vai apresentar desenvolvedores existentes dentro da plataforma para que realizem seus projetos; * com isso, será dado diversas opções de valores destes profissionais cadastrados para a realização do(s) projeto(s); * os usuários poderão encontrar e publicar seus *jobs*. |

# Usuários

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nome** | **Responsável/Cargo** | **Responsabilidades** |
| Rogério Viana | Cliente/Usuário | * Administra o sistema como manter o CRUD dos seus usuários, suas especificações como o Owner (contratantes) que vai disponibilizar projetos e vai procurar desenvolvedores específicos ao seu projeto, como também vai direcionar projetos aos desenvolvedores dentro de suas especialidades poderem desenvolvedores projetos. |
| Iago Fernandes | Usuário | * Os usuários desenvovedores (contratado) vão fazer seu cadastro e especificar todas as suas especialidades como também estará disponível para trabalhar em projetos dos quais forem direcionados; * Os usuários Owner(contratante) irá disponibilizar seus tipos de projetos desejados na plataforma e de acordo com as especificações dos desenvolvedores cadastrados, ele irá contratar seu desenvolvedor ou formar uma equipe para a realização de seus projeto. |

# Restrições Impostas

* Deve ser entregue até Fevereiro de 2021;
* Deve ser uma aplicação web;
* Deve efetuar cadastro.

# Riscos

:

* Cumprimento de prazo dada a complexidade e a falta de tempo para o desenvolvimento do sistema.
* Sobrecarga de trabalho das pessoas envolvidas

# Requisitos de Documentação

* Manual do usuário;
* Manual de instalação;